**TUẦN 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày soạn: 09/09/2023 | Ngày dạy: | 11/9/2023: 4E  12/9/2023: 4A, 4B, 4D, 4C |

**BÀI 1: PHẦN CỨNG VÀ PHẦN MỀM MÁY TÍNH(Tiết 2)**

I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT

1. Kiến thức, kĩ năng:

- Nêu được ví dụ cụ thể về một số thao tác không đúng sẽ gây ra lỗi cho phần cứng và phần mềm trong quá trình sử dụng máy tính.

2. Năng lực, phẩm chất:

- Năng lực tự chủ, tự học: có biểu hiện chú ý học tập, tự giác tìm hiểu bài để hoàn thành tốt nội dung tiết học.

- Năng lực giao tiếp và hợp tác: có biểu hiện tích cực, sôi nổi và nhiệt tình trong hoạt động của lớp. Có khả năng trình bày, thuyết trình… trong các hoạt động học tập.

- Năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo: có biểu hiện tích cực, sáng tạo trong các hoạt động học tập, trò chơi, vận dụng.

- Nhận thức khoa học: Nhận ra được một số thiết bị phần cứng, phần mềm và vai trò của cũng như mối quan hệ giữa chúng.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1. Giáo viên:** Máy tính, máy chiếu, sách giáo khoa, giáo án.

**2. Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đủ dụng cụ học tập, đọc trước bài ở nhà.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. Khởi động(5p)** | |
| - GV tổ chức cho học sinh chơi trò chơi “Ai nhanh, ai đúng” nhằm ôn lại các kiến thức đã học ở tiết 1.  - Quan sát, nhận xét.  - GV dẫn dắt vào bài mới. | - HS tham gia trò chơi  - Lắng nghe, ghi bài |
| **2. Khám phá(20p)** | |
| **Hoạt động 3:** Sử dụng máy tính đúng cách  - GV yêu cầu thảo luận nhóm:  ? Quan sát các hình 2: Hành động gây mất an toàn cho máy tính.  ? Nhắc lại những điều đã học ở lớp 3 về việc nên và không nên làm khi sử dụng máy tính để đảm bảo an toàn về điện.  - GV cho một số nhóm báo cáo kết quả thảo luận  - GV dẫn dắt: Cốc nước có thể bị đổ và làm ướt bàn phím máy tính của Minh khiến nó không hoạt động được. An giữ công tắc làm máy tính bị tắt điện đột ngột gây ra lỗi cho phần cứng hoặc phần mềm.  - GV đưa ra một số quy tắc khi sử dụng máy tính để đảm bảo an toàn khi máy tính làm việc:  + Máy tính là thiết bị điện nên thao tác cẩn thận, nhẹ tay và thực hiện quy tắc an toàn về điện như em đã học ở lớp 3.  + Máy tính là thiết bị lưu trữ thông tin. Cần tắt máy tính đúng cách để không gây hỏng cho cả phần cứng và phần mềm.  + Không sử dụng tuỳ tiện internet hoặc phần mềm chưa được phép để tránh nguy cơ lây nhiễm virút máy tính.  GV nhận xét, chốt kiến thức  Câu hỏi củng cố: Yêu cầu HS trả lời câu hỏi SGK \_ 9 | - HS thảo luận nhóm để trả lời câu hỏi  - HS đại diện nhóm trình bày kết quả thảo luận  + Việc sử dụng máy tính không đúng cách có thể gây ra lỗi, ảnh hưởng đến hoạt động bình thường của nó.  + Liệt kê một số việc nên và không nên làm khi sử dụng máy tính để đảm bảo an toàn về điện.  - Các nhóm khác nhận xét, bổ sung  - HS nhắc lại kiến thức: Việc sử dụng máy tính không đúng cách có thể gây lỗi, ảnh hưởng đến hoạt động bình thường của nó.  Câu 1: Đáp án B: Nháy chuột vào nút Start, chọn nút Power rồi chọn lệnh Shut down để tắt máy tính. |
| **3. Luyện tập(5p)** | |
| - GV yêu cầu thảo luận nhóm:  ? Trả lời câu hỏi 1 và câu hỏi 2 SGK\_9  **-** GV nhận xét, bổ sung | - HS hoạt động nhóm để trả lời câu hỏi  Câu hỏi 1: Đáp án   1. Màn hình: Phần cứng 2. Ổ đĩa cứng: Phần cứng 3. Máy in: Phần cứng 4. Ứng dụng luyện gõ bàn phím: Phần mềm.   Câu hỏi 2: Đáp án A: Đặt máy tính ở nơi thoáng mát, khô ráo, sạch sẽ.  - HS lắng nghe |
| **4. Vận dụng(5p)** | |
| - Gv yêu cầu thảo luận nhóm:  ? Trả lời câu hỏi 1 và câu hỏi 2 SGK\_9  Câu 1: Hãy kể một số phần cứng hỗ trợ việc học trực tuyến  Câu 2: Hãy kể tên một phần mềm giúp em học trực tuyến  **-** Tổ chức cho học sinh nhận xét, bổ sung  **-** GV chốt nôi dung.  - Nhận xét sau tiết dạy, dặn dò về nhà. | - HS hoạt động nhóm để trả lời câu hỏi  - Đại diện nhóm trình bày kết quả thảo luận  Câu hỏi 1: Một số phần cứng hỗ trợ việc học trực tuyến.   * Tai nghe * Loa * Máy in...   Câu hỏi 2: Một số phần mềm giúp em học trực tuyến.   * Phần mềm Zoom * Phần mềm Powerpoint * Phần mềm Word...   - Các nhóm nhận xét, bổ sung.  - Lắng nghe  - HS lắng nghe, rút kinh nghiệm |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**(Nếu có)