**TUẦN 33**

**CHỦ ĐỀ 5: EM HỌC NHẠC HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH**

**GẤU CHƠI PIANO (2 tiết)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**1. Kiến thức, kĩ năng**

- Rèn luyện kĩ năng quan sát nhanh, chính xác; Rèn luyện khả năng nghe và đoán nốt nhạc vừa được gõ.

- HS nắm có kĩ năng quan sát nhanh, nghe và đoán nốt nhạc vừa được gõ.

**2. Năng lực, phẩm chất**

- Năng lực tự giải quyết vấn đề, phát triển tư duy logic.

- Có thái độ nghiêm túc, hứng thú thực hành, ý thức tốt trong khi thực hành.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1. Giáo viên**

**- Phương tiện dạy học:** *Kế hoạch bài dạy, bài giảng điện tử, SGK, máy tính, máy chiếu.*

- Phòng thực hành có đủ máy tính cho học sinh.

**2. Học sinh**

- SGK, vở ghi, đủ dụng cụ học tập, đọc trước bài ở nhà.

**3. Dự kiến phương pháp, hình thức, kết quả:**

**- Phương pháp, kĩ thuật:** *Đàm thoại, Trực quan, hoạt động thực hành*

**- Hình thức tổ chức hoạt động:** *Toàn lớp, cá nhân, hoạt động nhóm*

**- Sản phẩm: (kết quả của các hoạt động)** Nghe và đoán được nốt nhạc vừa gõ.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |
| --- |
| **TIẾT 1: EM HỌC NHẠC HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH****GẤU CHƠI PIANO****Ngày dạy: 3/5/2024** |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. Khởi động(5p)** |
| - Ổn định lớp.- Khởi động đầu giờ, kiểm tra bài cũ- GV nhận xét và dẫn dắt vào bài  | - HS báo cáo sĩ số- HS trả lời bài cũ- HS lắng nghe |
| **2. Hình thành kiến thức(30p)** |
| - Yêu cầu học sinh hoạt động cá nhân nội dung 1 và 2 SGK/133.- Mời học sinh chia sẻ nội dung 1- GV nhận xét, kết luận- Mời học sinh chia sẻ nội dung 2- GV nhận xét, kết luậnThực hành: Khởi động phần mềm “Gấu chơi piano” hãy gõ các phím mà em vừa quan sát và nghe được khi gấu gõ nốt nhạc.**\* Củng cố và dặn dò:(5p)**-Tóm tắt lại nội dung chính của bài**-** Nhận xét tiết học- GV yêu cầu HS về nhà ôn lại các kiến thức đã học.- Chuẩn bị bài cho tiết sau | - HS hoạt động cá nhân đọc thông tin và thực hành trên máy tính rồi chia sẻ kết quả trước lớp- Hoạt động cá nhân.- HS lên chia sẻ:Trò chơi gấu chơi Piano là một trò chơi đơn giản, gần gũi với chủ đề Em học nhạc. Trò chơi giúp em hình dung 1 cách rõ hơn về âm thanh riêng biệt của từng nốt nhạc và vị trí của nốt nhạc đó trên cây đàn- Lắng nghe.- HS lên chia sẻ+ Trong trò chơi này, khi gấu gõ vài nốt nhạc em phải tập trung vừa nghe vừa quan sát thật kĩ các nốt nhạc mà gấu gõ sau đó em phải gõ lại chính xác các nốt nhạc mà em vừa nghe.+ Nếu em gõ sai gấu sẽ yêu cầu gõ lại.- HS hoạt động cá nhân đọc thông tin và thực hành trên máy tính rồi chia sẻ kết quả trước lớp- HS lắng nghe- HS thực hành- HS lắng nghe- HS lắng nghe- HS lắng nghe- HS về nhà ôn lại các kiến thức đã học.- Chuẩn bị bài sau cho tiết sau |
| **TIẾT 2: EM HỌC NHẠC HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH****GẤU CHƠI PIANO****Ngày dạy: 3/5/2024** |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. Khởi động(5p)** |
| - Ổn định lớp.- GV yêu cầu 1HS lên thao lại các thao tác đã học. - GV nhận xét và dẫn dắt vào bài. | - HS báo cáo sĩ số- HS thực hiện- HS lắng nghe |
| **2. Hình thành kiến thức(15p)** |
| **1.Hoạt động 1. Cách thoát phần mềm**- GV cho hs hoạt động cá nhân nêu lại cách khởi động và chơi phần mềm “Gấu chơi Piano”.- GV nhận xét- GV hướng dẫn, gợi ý để HS rút ra nhận xét: Để thoát khỏi phần mềm “Gấu chơi Piano” thì làm thế nào?GV nhận xét và bổ sung.Gõ tổ hợp phím Alt +F4. | - HS làm việc cá nhân và nói cho nhau nghe rồi chia sẻ trước lớp.- HS lắng nghe-Thực hiện nhấn chuột vào nút x Close trên phần mềm để thoát phần mềm khi không sử dụng. |
| **3. Luyện tập, thực hành(15p)** |
| Yêu cầu HS khởi động phần mềm và luyện tập, thi giữa các nhóm để nhận phần thưởng là các bức tượng dùng để tô màu.- GV quan sát và nhận xét**\* Củng cố và dặn dò:(5p)**-Tóm tắt lại nội dung chính của bài**-** Nhận xét tiết học- GV yêu cầu HS về nhà học và thực hành lại các thao tác tạo một bản nhạc.- GV yêu cầu HS về nhà thực hành lại ôn lại cách chơi trò chơi và làm đề cương ôn tập. | - HS khởi động phần mềm thực hành luyện thi giữa các nhóm.- Lắng nghe.- HS lắng nghe- HS lắng nghe- HS về nhà học và thực hành lại các thao tác tạo một bản nhạc.- HS về nhà thực hành lại ôn lại cách chơi trò chơi và làm đề cương ôn tập. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**(Nếu có)